



Az Értelmi Fogyatékosok Fejlődését Szolgáló
Magyar Down Alapítvány
TÁMOGATOTT ÜGYINTÉZÉS
1145 Budapest, Amerikai út 14.
Tel.: 363-63-53
e-mail: down@downalapitvany.hu



BANKKÁRTYA IGÉNYLÉS- HASZNÁLAT TÁRSASJÁTÉK, ÉS SZEREPJÁTÉK

Játékszabály

Rövid, könnyen érthető ismertető:

Pénzzel kapcsolatos helyzeteket fogunk eljátszani. Célunk ebben a játékban, hogy

1. elegendő pénzt gyűjtsünk a lakbérre,
2. pénzt gyűjtsünk nyaralásra,
3. közben mindent megvegyünk, ami kell az életünkhöz.

A dobókocka számai szerint lépkedünk a színes mezőkben.

Egy színes mező egyfajta kiadást jelent.

Rálépve egy-egy színes mezőre feladatot kapunk:

1. a feladat lehet vásárlás vagy
2. egy probléma megoldása és eljátszása.

Minden körben kapunk fizetést, és gyűjthetjük a pénzünket, hogy célba érjünk!

Jó szórakozást kívánunk!

Részletes leírás

Legfeljebb **öt játékos** játszhat.

Két segítő szükséges: feladatuk a pénzügyek számontartása. A szerepjátékban ők az eladók, banki ügyintézők (bármilyen szolgáltatás nyújtók).

0. kör

Mindenki megkapja a játékvezetőtől a **kezdő tőkéjét**, pénz formájában.

Kezdőtőke: 40.000 Ft

Első lépésként mindenki elmegy a banki ügyintézőhöz bankkártyát igényelni.

Menete:

1. sorban állás,
2. személyi igazolvány bemutatása,
3. bankkártya igénylő lap (játékhoz készült) kitöltése.

Ezután a résztvevők kézhez kapják a bankkártyájukat és külön lapon a PIN kódot, valamint az igénylő lapot is megtarthatják.

Második lépésként mindenki beteszi a bankba a kötelező induló összeget: legalább a kezdőtőke felét, de akár az egészét is be lehet tenni.

Ezt a játékvezető beírja a pénzügyi adatlapra. (A pénzügyi adatlap a mellékletben található.)

A játékvezető minden pénzforgalmat felír a pénzügyi lapra. (Mellékesen a játékosok is kaphatnak egy pénzügyi adatlapot, amennyiben szeretnék ők is feljegyezni a kiadásait.)

Ezután kezdődhet a játék. 😊

Dobókockával dobunk, a legidősebb kezd.

Minden mezőhöz tartozik egy szituációs játék, amelyben a résztvevőknek valamilyen kiadásuk van. (A szituációk gyűjteménye a mellékletben található).

Az egyes helyzetekben (színes mezőkben) kötelező megfizetni az előírt összeget és vásárolni.

Egy **Joker kártyája** van mindenkinek, amelyet, ha benyújt a játékvezetőnek, akkor kihagyhatja a vásárlást.

A kék mezőkön szerepelnek a hétköznapi kiadások, ezeket el kell játszani, és kifizetni. Ha a játékos nem tud fizetni, akkor kimarad a következő körből. A fizetendő összeg lehet előre megadott, vagy választható. A választható esetben a játékos dönti el, hogy melyik ajánlatot választja.

A piros mezők nem várt kiadásokat jelentenek. Ehhez vannak krízis kártyák.

Ketten is lehetnek egy mezőn: Ha két játékos áll egy mezőn, közösen elmehetnek bevásárolni a boltba.

A játék célja:

1. A játékosok **össze kell gyűjtsenek egy megfelelő összeget a nyaralásra**, miközben a hétköznapi kiadásait is elrendezték.

A nyaralás összege: 35.000 Ft

2. **Be kell fizetniük a lakhatási költségeiket.**

Lakhatási költségek: 80.000 Ft

A lakhatási költségeket akkor fizethetik be, amikor kék mezőre lépnek. Az utolsó mezőn is befizethetik. Amíg a lakbért nem fizetik be, addig a játékos nem léphet sárga mezőkre.

A játékvezető a befizetéseket jegyzi a pénzügyi adatlapon.

Csak az léphet be a Cél mezőbe, aki a játék végére ki tudta fizetni a lakhatását, és maradt megtakarítása a nyaralásra is.

A fizetés megkapása: Amikor egy kör véget ért, mindenki dobott a kockával, akkor a játékosok fizetést kapnak a munkahelyükről.

A fizetés összege: 20.000 Ft



A Támogatott Ügyintézés Projektet támogatja a Fogyatékos Személyek
Esélyegyenlőségéért Közhasznú Nonprofit Kft.
Kódszám: 41321/ 185, Szerződészsám: 2497/5/2013